

III. ROZSAH POSKYTOVANIA ODBORNEJ POMOCI

3.1 Rozsah

Rozsahom pri poskytovaní odbornej pomoci a prevádzkovaní infraštruktúrného majetku je dodržiavanie zákonov ich doplnkov a predpisov: Zákon č. 384/2009 Z.z., ktorým sa mení a dopĺňa zákon č. 364/2004 Z.z. o vodách, Zákon Slovenskej národnej rady č. 372/1990 Zb. o priestupkoch, Zákon č. 394/2009 Z. z., ktorým sa mení a dopĺňa zákon č. 442/2002 Z.z. o verejných vodovodoch a verejných kanalizáciách, Zákon č. 276/2001 Z.z. o regulácii v sieťových odvetviach, rozhodnutí vodohospodárskeho orgánu ako aj ďalšie ujednania v zmysle tejto zmluvy.

3.2 Majetkom verejnej kanalizácie obce sa rozumie:

Infraštruktúrný majetok vodohospodárskych zariadení vlastníka t.j. verejná kanalizácia (ďalej VKS) a čistiareň odpadových vôd (ďalej ČOV) určený k prevádzkovaniu, ktorý je uvedený v prílohe č.1 spísanej vlastníkom VKS, ktorá tvorí neoddeliteľnú súčasť tejto zmluvy.

3.3 Odborná spôsobilosť prevádzkovateľ:

Prevádzkovateľ svoju činnosť bude vykonávať na základe osvedčenia o odbornej spôsobilosti zamestnancov č. 060-23042004-K-I na prevádzkovanie verejnej kanalizácie pre kategóriu K-I podľa zákona č. 394/2009 Z.z., ktorým sa mení a dopĺňa zákon č. 442/2002 Z.z. o verejných vodovodoch a verejných kanalizáciách.

3.4 Technický stav infraštruktúrného majetku:

Technický stav prevádzkovaného majetku, t.j. objektov a zariadení VKS a ČOV, je uvedený v prílohe č. 2 spísanej vlastníkom VKS, ktorá tvorí neoddeliteľnú súčasť tejto zmluvy.

IV. POVINNOSTI A PRÁVA VLASTNÍKA

4.1 Všeobecné povinnosti:

1. Vlastník zabezpečí plynulé a bezpečné odvádzanie odpadových vôd od producentov napojených na verejnú kanalizáciu v zmysle uzatvorených zmlúv a prijatých rozhodnutí.
2. Vlastník zabezpečí prevádzkovanie ČOV a VKS, v zmysle rozhodnutia vodohospodárskeho orgánu, schváleného prevádzkového poriadku a platných právnych predpisov a noriem.
3. Po kolaudácii vodnej stavby ČOV BCTS 15a, povinnosti týkajúce sa bodu 4.3 Prevádzkové povinnosti, a bodu 5.1 Prevádzkovateľ je povinný, tejto zmluvy